

Informationen

zur Anfängerprüfung



Diese Prüfung wird durch deinen Trainer im Rahmen des Trainings durchgeführt. Wenn du die Prüfung bestanden hast, bekommst du einen Fichtpass, mit dem du zu Turnieren fahren darfst.

Deswegen fragen wir – gemäß dem deutschlandweit üblichen Prozedere – Wissen ab, das ein Turnierteilnehmer am Anfang benötigt. Keine Sorge, mit ein bisschen Fleiß schaffst du das, denn schließlich hat dich dein Trainer zur Prüfung vorgeschlagen.

Voraussetzungen zur Prüfung der Turnierreife

A) Du musst mindestens folgende Fichtausrüstung besitzen:

1. Eigene Fichtmaske
(FIE-Pflicht: ab 12 Jahren 1600N-Standard; Jüngere 350N Niveau 1)
(hier empfiehlt es sich beim Kauf ab einem Alter von 11 Jahren schon die 1600N zu kaufen)
2. Eigenes elektrisches Florett mit Pistolengriff (orthopädischem Griff)
(Klingenlänge bis einschl. 11 Jahre = Mini (Größe 0). Klingenlänge ab 12 Jahren = normal)
3. Eigener Fichthandschuh
4. Eigenes Körperkabel (kein Bajonett-Stecker!)
5. Eigene Fichtjacke (800N-Standard)
6. Eigene Fichtthose (800N-Standard)

B) Praktisches Wissen: (siehe Tabelle auf nächster Seite)

C) Theoretisches Wissen: (siehe Fragen auf den folgenden Seiten)

D) Sonstiges

1. Du musst ein aktuelles Passbild von Dir mitbringen
2. Die Prüfung kostet XX Euro Prüfungsgebühr, zu zahlen am Prüfungstag
3. Du erhältst deinen Fichtpass schnellst möglich

Wie du siehst, ist es nicht schwer, diese Kriterien zu erfüllen!

Falls du noch Fragen zur Prüfung hast, kann die dein Trainer bei der Theorie und Praxis weiterhelfen.

Ab der nächsten Seite findest du die Prüfungsfragen und die praktischen Anforderungen.

Viel Spaß und gutes Gelingen!

Mit Fichtergruß,

Quernheimer Fichtclub e.V.



Praktischer Teil:

Was muss ich in der Prüfung zeigen?	Habe ich geübt
Fechtergruß	
Bereich 1: Beinarbeit	
Schritte vor, Schritte zurück	
Sprung vor, Sprung zurück	
Bereich 2: Angriffe	
Linie	
Ausfall (zuerst mit dem Arm)	
Angriff direkt	
Angriff mit Umgehung	
Angriff mit Klingenschlag	
Bereich 3: Paraden	
Sixt	
Quart	
Bereich 4: Theorie	
Waffen, Trefferfläche	
Angriffsrecht (bei Florett)	
Gefechtsregeln, Gefechtsablauf	

Theoretischer Teil:

Fragen zum Fechten allgemein

Wie heißt dein Verein?

Quernheimer FC e.V.

Was ist ein Angriff?

Die Bedrohung der Trefffläche mit dem gestreckten Arm.

Was ist eine Parade?

Eine Aktion, die einen gegnerischen Stoß auf die gültige Trefffläche unwirksam macht

Nenne mindestens vier Paraden:

Prim, Sekond, Terz, Quart, Quint, Sixt, Septime, Oktav

Was ist eine Riposte?

Ein Gegenangriff nach einer geglückten Parade

Was ist eine Finte?

Ein Scheinangriff, um den Gegner zu täuschen

Was ist eine Mensur?

Der Abstand zwischen zwei Fechtern



Bei welcher Waffe zählen Doppeltreffer?

Nur beim Degen

Fragen zu Waffe & Ausrüstung

Mit welchen Waffen wird das Sportfechten ausgeübt?

Florett, Degen, Säbel

Trage die Fechtbahneinteilung in diese Skizze ein:

--

--	--	--	--

E S M S E

E = Endlinie, S = Startlinie, M = Mittellinie

Wie lang und wie breit ist die Fechtbahn?

Gesamtlänge 14m

Breite: 1,5 bis 2 m

Nenne die Altersklassen:

Schüler, B-Jugend, A-Jugend, Junioren, Aktive, Senioren

Was gehört zur vollständigen Fechtkleidung?

Maske, Fechtjacke, Fechtthose,, Unterziehweste, Handschuh, Fechtstrümpfe, (Fecht-)Schuhe, E-Weste(Florett), Handstulpe und E-Jacke (Säbel), Brustschutz für Frauen, Suspensorium für Männer (empfohlen).

Wie lang ist die Klinge bei

Schülern: 77 cm

ab B-Jugend: 90 cm



Wie stark darf die Waffe maximal gebogen sein?

Florett: 2 cm

Degen: 1 cm

Säbel: 4 cm

Die Biegung muss nahe der Klingenspitze liegen

Wie muss die Ausrüstung des Fechters beschaffen sein?

Sie muss den Vorschriften der FIE entsprechen

Beschreibe die Trefferfläche im Florett / Degen / Säbel!

1. Florett: Der Rumpf des Fechters, der gesamte Oberkörper ohne Arme und Kopf
2. Degen: Der gesamte Körper
3. Säbel: Der Körper oberhalb der Gürtellinie, einschließlich Arme und Kopf

Fragen zum Ablauf eines Turniers

Was macht man als erstes, wenn man in die Turnierhalle kommt?

Bei der Fechtpaßannahme den Fechtpass abgeben, dann Maske und E-Weste/E-Jacke prüfen lassen

Was versteht man unter der Abkürzung TD?

- Turnierleitung (Technisches Direktorium)
- Ansprechpartner bei Protesten

Welche Dokumente muss ein Fechter zu einem Turnier vorlegen?

Gültiger Fechtpass mit Fechtpassverlängerung für das laufende Jahr, ärztliches Gesundheitszeugnis das nicht älter als ein Jahr ist, ab dem 18. Lebensjahr entfällt das Gesundheitszeugnis

Fragen zum Ablauf des Gefechts

Wieviele intakte Waffen und Körperkabel muss der Fechter zur Bahn mitbringen?

Zwei Waffen und zwei Körperkabel

Wo stellt sich der zuerst aufgerufene Fechter auf, wenn er ein Rechtshänder ist?

Rechts vom Obmann

Wer ist der Obmann?

Der Schiedsrichter

Wo wird das Gefecht nach einem gültigen Treffer fortgesetzt?

An der Startlinie



Wo wird das Gefecht nach einem ungültigen Treffer fortgesetzt?

An der Stelle, an der das Gefecht unterbrochen wurde

Was hat der Fechter nach dem Kampf zu tun? Warum?

Was? – Abgrüßen und dem Gegner die Hand geben.

Warum? – Es zeigt Fairness und Respekt.

Auf wieviel Treffer geht ein Gefecht?

Rundengefechte	Schüler:	4 Treffer
	B-Jugend und älter:	5 Treffer
KO-Gefechte	B-Jugend:	10 Treffer
	A-Jugend und älter:	15 Treffer

Was macht man bei Gleichstand vor dem Entscheidungstreffer?

Man hebt die Maske an mit Kurzgruß zum Gegner

Wie lang ist die Kampfzeit?

1. Rundengefechte: 3 Minuten
2. KO-Gefechte:
10 Treffer auf 2 x 3 Min (1 Min Pause)
15 Treffer auf 3 x 3 Min (2 x 1 Min Pause)

Bei Treffergleichstand nach Zeitablauf wird ein Vorteil ausgelost (z.B. durch Wurf eines Kulis: Auf wen die Spitze zeigt, der hat den Vorteil) und eine Minute weitergefochten, bis einer einen Treffer erzielt hat. Fällt in dieser einen Minute kein gültiger Treffer, so gewinnt der Fechter mit dem Vorteil.

Wie gibt der Obmann die Treffer der Fechter an?

Er nennt zuerst die Treffer des von ihm aus gesehen rechten Fechters, dann die des linken Fechters

Wie zeigt man dem Obmann an, dass man eine Kampfunterbrechung wünscht?

Durch Heben der waffenfreien Hand.

Wann kann ich den Obmann nach der verbleibenden Kampfzeit fragen?

In einer Gefechtsunterbrechung.

Was machst Du, wenn Deine Waffe im Gefecht nicht mehr anzeigt?

Die eventuell defekte Waffe muss sofort dem Obmann zur Überprüfung hingehalten werden. (Kein Selbsttest!!)

Was geschieht, wenn die vorgeschriebene Zahl an Waffen während des Gefechtes kaputt geht?

Der Obmann gibt die Möglichkeit, eine Ersatzwaffe in möglichst kurzer Zeit (5 Min.) zu beschaffen.

Was geschieht, wenn die Kampfzeit abgelaufen ist und der Trefferstand unterschiedlich ist?

Das Gefecht endet mit dem erzielten Trefferstand.

Was geschieht, wenn die Kampfzeit abgelaufen ist und der Trefferstand gleich ist (z.B. drei zu drei)?

Es wird Vorteil ausgelost und eine Minute weitergefochten. Der erste gültige Treffer beendet das Gefecht. Fällt kein Treffer, gewinnt der Fechter, der Vorteil hatte.



Was geschieht, wenn der Fechter mit einem Bein die Seitenlinie überschreitet?

Sein Gegner wird einen Meter vorgestellt, der betroffene Fechter muss solange Zurückgehen, bis sich die Spitzen nicht mehr berühren können.

Wieviel Zeit wird einem Fechter bei einer Verletzung eingeräumt?

Zehn Minuten Behandlungszeit pro Verletzung, (erst nach Abmeldung beim Obmann!)

Wie wird das Ergebnis eines Gefechtes aufgeschrieben? Beim Sieger des Gefechtes:

Beim Sieger wird ein V und die gegebenen Treffer eingetragen

Beim Verlierer des Gefechtes:

Beim Verlierer wird ein D und die gegebenen Treffer eingetragen



Trage die Gefechte in den Rundenzettel ein:

Reihenfolge der Gefechte	Ergebnisse der Gefechte
1 gegen 2	3 : 4
3 gegen 4	2 : 1
5 gegen 1	2 : 2 nach Zeitablauf und Losentscheid für 1
2 gegen 3	2 : 2 nach Zeitablauf und Treffer für 3 in der Verlängerung
5 gegen 4	0 : 0 nach Zeitablauf und Losentscheid für 4
1 gegen 3	0 : 0 nach Zeitablauf und Treffer für 1 in der Verlängerung
2 gegen 5	4 : 2
4 gegen 1	1 : 4
3 gegen 5	3 : 4
4 gegen 2	3 : 4

Nr.	1	2	3	4	5
1					
2					
3					
4					

Lösung:

Reihenfolge der Gefechte	Ergebnis aus dem Gefecht	Eingetragen wird:
1 gegen 2	3 : 4	D3 – V4
3 gegen 4	2 : 1	V2 – D1
5 gegen 1	2 : 2	D2 – V2
2 gegen 3	2 : 3	D2 – V3
5 gegen 4	0 : 1	D0 – V1
1 gegen 3	1 : 0	V1 – D0
2 gegen 5	4 : 2	V4 – D2
4 gegen 1	1 : 4	D1 – V4
3 gegen 5	3 : 4	D3 – V4
4 gegen 2	3 : 4	D3 – V4

Nr.	1	2	3	4	5
1		D3	V1	V4	V2
2	V4		D2	V4	V4
3	D0	V3		V2	D3
4	D1	D3	D1		V0
5	D2	D2	V4	D0	



Was muß ein Fechter am Ende eines Rundengefechter oder einer Direktausscheidung (KO-Gefecht) machen?

Er unterschreibt nach Prüfung für die Richtigkeit der Eintragungen des Obmannes/-Frau im Tablou

Fragen zu Strafen: Was erlaubt ist und was nicht?

Welche Strafen können vom Obmann gegeben werden?

Gelbe Karte (Verwarnung), Rote Karte (Straftreffer) und Schwarze Karte (Disqualifikation)

Wann darf ich die Maske abnehmen?

Nach der Obmann-Entscheidung

Dürfen im Gefecht die freie Hand oder der freie Arm benutzt werden?

Nein (wird bestraft mit gelber bzw. roter Karte)

Was passiert, wenn man die Maske wirft?

Der Obmann gibt die schwarze Karte (Disqualifikation)

Was geschieht mit einem Fechter, der vollständig mit beiden Beinen die Endlinie überschritten hat?

Er erhält einen Straftreffer

Was passiert bei fehlenden Kontrollmarken?

Der Obmann gibt die rote Karte

Was passiert wenn ich im Gefecht dem Gegner den Rücken zuwende?

Ich bekomme eine gelbe Karte